

V. Sajtóközlemény

VIII. BME Nemzetközi 24 órás Programozóverseny

További információk:

Borsós Dávid

Telefon: +36-(30)-549-3945

Email: borsos.david@eestec.hu

<http://www.challenge24.org>

2008. május 4-én, vasárnap délelőtt 9 órakor véget ért a nyolcadik BME Nemzetközi 24 órás Programozóverseny döntője, mely lengyel sikert hozott. A Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem Informatikai épületében tizennégy ország huszonnyolc csapata mérkőzött meg egymással; az emberpróbáló kihívás után az Andrzej Szombierski, Daniel Czajka, Marcin Wielgus összeállítású qwertY elnevezésű lengyel egység ünnepelhette győzelmét. A legjobb magyar csapat a Blue Screen Development fantázianevű gárda. Ők a kiváló negyedik helyet érték el.

Az evosoft Hungary Kft. főtámogatásával, a nemzetközileg elismert Challenge24 nyolcadik alkalommal zajlott le sikeresen a Műegyetemen működő Magyar Villamosmérnök- és Informatikus-hallgatók Egyesülete és a Simonyi Károly Szakkollégium közös rendezésében. A korábbi években tapasztalt élénk érdeklődés idén sem mérséklődött: 4 kontinens 30 országának iparban dolgozó profijai és amatőr programozói próbálták ki magukat a verseny internetes fordulóján. Az előző év vándorkupával visszatérő győztesei és dobogósi, valamint további huszonöt háromfős csapat jutott el a döntő fordulójáig.

A feladatokat Darabos Daniel és Németh András, a BME doktorandusz hallgatói készítették. A problémák megoldása a verseny hagyományainak megfelelően az informatikai tudományágak széles körű ismeretét követelte meg, az eredményes szerepléshez a gyors és precíz kódírási képesség mellett elengedhetetlen volt a hálózati, mesterséges intelligenciabeli, valamint a számítógépes grafikai jártasság.

A megoldandó feladatok két külön részből álltak. A versenyzőknek – miután három dimenzióban megjelenítették virtuális városaikat – mesterséges intelligenciával kellett autóikat rábírnuk, hogy megfelelően navigálva megtalálják A és B pontok között a legrövidebb útvonalakat. Ezt bizonyos időközönként versenyeken bizonyították, amiket az érdeklődők egy nagy kivetítőn követhettek nyomon. A pontok mindig a leggyorsabbakhoz kerültek. Tovább bonyolította a helyzetet, hogy nemcsak a kormányzásra, az utak fizikai tulajdonságaira, de a közlekedés szabályaira is tekintettel kellett lenniük. Utóbbit az ellenfelek ellenőrizték szintén szoftveresen, automatikusan.

A feladat másik részében a versenyzők nyomozók és gyilkosok bőrébe bújtak. Megbízásokat kaptak, és arra írták programjaikat, hogy hogyan hajtsák végre a „tökéletes gyilkosságot” vagy éppen hogyan derítsék ki a rendelkezésre álló információkból, hogy ki követte el azokat. Rendelkezésre álltak a csapatok tanúvallomásai, hamisat csak a gyilkosok állíthattak. Ebből a szövevényes halmazból derült ki az igazság, vagy menekült meg az elkövető. A nyomozók rossz tippeléssel – amire csak egy lehetőségük volt egy nyomozáson belül – ponthoz juttatták a menekülőket.

A csapatok nagyon élvezték a játéknak tűnő, bár rendkívül komplikált feladatokat.

Legjobbnek a lengyel qwertY csapat tagjai bizonyultak, a második helyezett a svéd Jon far bestamma lett, míg a dobogó harmadik fokára a szintén svéd Team Itello csapata állhatott. Mindhárom csapat a verseny visszatérő vendége, az elmúlt években is sikeresen szerepeltek.

A délutáni eredményhirdetésen a 6000 Euro összértékű díjakat az első 6 csapat között osztották ki.

A feladatok színvonalát a készítők sokéves versenyzői tapasztalata biztosította. Büszkén és elégedetten távozhattak, a versenyzők rendkívül érdekesnek értékelték munkájukat.

A Challenge24 menete és légköre képeken, videókon és blog bejegyzéseken keresztül utólag is nyomon követhető a <http://www.challenge24.org> oldalon

A rendezők ezúton szeretnének köszönetet mondani a verseny támogatóinak és mindazoknak, akik figyelemmel kísérték a hétvége eseményeit. Remélik, hogy hasonlóan szép élményeket élhetnek át együtt 2009-ban a IX. 24 órás Nemzetközi Programozóversenyen is!

A rendezvény támogatói:

Főtámogató:

- Evosoft

Gyémánt fokozatú támogatók:

- Epm
- LogMeIn
- Morgan Stanley
- NavNGo

Arany fokozatú támogatók:

- ECMC
- Ericsson
- IT Services
- NetAcademia

Ezüst fokozatú támogatók:

- BalaBit
- Red Bull

Médiapartnerek

- Impulzus
- Moha magazin

Szakmai támogatók:

- Institute of Electrical and Electronics Engineers IEEE
- Neumann János Számítógép-tudományi Társaság NJSZT
- Hírközlési és Informatikai Tudományos Egyesület HTE

Kérjük, hogy jelen sajtóközleményt változatlan formában adják ki (szponzoraink neveivel együtt).